

Projektwoche

2023

Thema:	Coding Girls – Programmieren für Mädchen
Lehrkraft:	Fr. Becker
Teilnehmer: (Anzahl, Jahrgangsstufe, ...)	Bis 18 5. - 10. Klasse
<p>Die Welt des Programmierens steckt voller spannender Geschichten, diese wollen wir gemeinsam entdecken. Ihr lernt die Grundzüge der Programmiersprache „Scratch“ kennen und werdet euer erstes eigenes Computerspiel entwickeln: Spielfiguren animieren und steuern, Hintergrund designen, Punktestand zählen und verschiedene Spiel- und Aufgabenlevel erstellen.</p> <p>Natürlich werden wir auch gegenseitig unsere programmierten Spiele testen.</p>	
Sonstiges: (Kosten, Bedingungen, Zeitrahmen...)	-